



# Hra s farbami.

## Čiapka

Aj pri tejto čiapke sa zahráme s farbami ako pri šatke Hra s farbami. Môžete použiť priadzu, ktorá vám ostala po upletení šatky alebo použiť viacfarebné kľbko a dosiahnuť tým zaujímavý efekt.

Čiapka nie je pletená obvyklým spôsobom pomocou kruhových riadkov, ale od spodnej časti teda od čela ku vrchnej časti a späť. Vrchné zúženie je dosiahnuté používaním nemeckých skrátenej riadkov. Takže počet nahodených očiek nám určuje výšku čiapky a počet upletených riadkov zase šírku čiapky. Nakoniec sa očká zošijú pomocou pletacieho stehu.



### Použité vzory a techniky:

- pletenie očiek hladko, dočasné nahodenie očiek na ihlice použitím pomocnej priadze, pletací steh, nemecké skrátenej riadky

### Skratky

- **hl.** - hladko
- **vo** - vložiť označovač
- **r.** - riadok
- **NSO** - **nemecké skrátenej oko** - priadzu prinesieme zo zadnej strany pleteniny na prednú stranu, oko prehodíme z ľavej ihlice na pravú ako keď pletieme obratko, priadzu následne potiahneme ponad pravú ihlicu do zadnej strany a vznikne nám tak dvojité oko na ihlici

**Ihlice** - veľkosť 3,5 mm

**Pomôcky** - ihla s tupým koncom, nožnice, 6 označovačov, pomocná priadza

### Priadza

- tenšia priadza (napríklad ponožková priadza 100 = 420m)

Priadza potrebná na čiapku v gramoch

Veľkosť	1	2	3	4	5	6	7
Gramy	33	40	42	50	56	64	72

Priadza použitá na vzorkovú čiapku veľkosť 5

- Alize - Superwash Artisan
- farba 281 - 18 g
- farba 9012 - 18 g
- farba 433 - 18 g

### Náročnosť



Podrobný video postup nájdete na YouTube kanáli. ([kliknite tu](#))

Veľkosť	1	2	3	4	5	6	7
Obvod hlavy	38	41	44	47	50	53	56
Dĺžka čiapky	18,5	20	20	23	25	28	30

- veľkosti uvedené v tabuľke sú v cm

## Postup

- **Ak pletiete čiapku z viacerých farieb s novou farbou začneme plietť vždy v riadku 1**

### Prípravné riadky

- na ihlice nahodíme očka pomocou dočasného/provizórneho nahodenia očiek
- nahodíme ..... očiek

veľkosť	1	2	3	4	5	6	7
počet očiek	54	58	58	65	68	74	80

**1.r. (rub):** pletieme hl.

**2.r. (líce):** pletieme hl. kým zostane na ihlici 1 očko (posledné očko už nepletieme) prácu otočíme

**3.r. (rub):** spravíme NSO (nemecké skrátene očko), vo, pletieme hl. do konca riadku

**4.r. (líce):** pletieme hl. kým zostane na ihlici 1 očko pred označovačom (toto očko už nepletieme) prácu otočíme

**5.r. (rub):** ako riadok 3

**6.r. (líce):** ako riadok 4

**7.r. (rub):** ako riadok 3

**8.r. (líce):** ako riadok 4

**9.r. (rub):** ako riadok 3

**10.r. (líce):** ako riadok 4

**11.r. (rub):** ako riadok 3

Návod na šatku Hra s farbami ako aj ďalšie návody a techniky na pletenie nájdete na webovej stránke

[www.skolarucnychprac.com](http://www.skolarucnychprac.com)

## Opakovania hlavnej časti čiapky

**1.r. (líce):** celý riadok pletieme hl. (všetky dvojité NSO pletieme ako jedno očko a odstránime všetky označovače)

**2.r. (rub):** pletieme hladko

**3.r. (líce):** pletieme hl. kým zostane na ihlici 1 očko (posledné očko už nepletieme) prácu otočíme

**4.r. (rub):** spravíme NSO (nemecké skrátané očko), vo, pletieme hl. do konca riadku

**5.r. (líce):** pletieme hl. kým zostane na ihlici 1 očko pred označovačom (toto očko už nepletieme) prácu otočíme

**6.r. (rub):** spravíme NSO (nemecké skrátané očko), vo, pletieme hl. do konca riadku

**7.r. (líce):** ako riadok 5

**8.r. (rub):** ako riadok 6

**9.r. (líce):** ako riadok 5

**10.r. (rub):** ako riadok 6

**11.r. (líce):** ako riadok 5

**12.r. (rub):** ako riadok 6



- Riadky 1 až 12 pletieme celkovo ..... krát

veľkosť	1	2	3	4	5	6	7
počet opakovaní	11	12	13	14	15	16	17

- po upletení všetkých opakovaní - **upletiene ešte 1 riadok hl.** ( všetky dvojité NSO pletieme ako jedno očko a odstránime všetky označovače )

## Zošívanie čiapky a ukončenie

- priložíme k sebe rubové strany a očká zošíjeme pletacím stehom pre vrúbkovaný vzor
- na zúženej vrchnej časti čiapky pretiahneme cez posledné očko každého kopčeka priadzu a stiahneme otvor dokopy aby sme tak odstránili otvor
- spodnú časť čiapky vyhneme do vnútra 7 cm alebo požadovanú výšku a voľne prišíjeme ( ak sme menili farbu každých 12 riadkov tak môžeme skryť tieto konce do vnútra tohto vyhnutia
- všetky voľné konce vlny zapošijeme